

PRODUCT DESIGNER

Franco Cinnante

francinnante@gmail.com · Saavedra, CABA · +54 11-6898-8378

Diseñador de producto especializado en **Design Systems escalables**, con sólida base en desarrollo frontend. Me enfoco en la arquitectura de componentes, gobernanza y operacionalización de sistemas de diseño en contextos de producto complejos y multi-plataforma. Experiencia colaborando estrechamente con equipos de desarrollo iOS, Android y Web para alinear diseño y código, y en la preparación de sistemas orientados a automatización y flujos **IA-ready**.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Product Designer & UI Developer — QuePlan.cl (12/2021 – Actualidad)

- Diseñé y mantuve el sistema de diseño del producto, incluyendo arquitectura de componentes, tokens, variables y reglas de accesibilidad WCAG aplicadas en Figma.
 - Desarrollé dashboards administrativos, herramientas internas y pasarela de pagos aplicando atomic design, asegurando consistencia visual y reutilización de componentes cross-plataforma.
 - Colaboré directamente con equipos de desarrollo (frontend) para alinear naming, estados y patrones, acelerando el delivery con mayor coherencia entre diseño y código.
 - Rediseñé la pasarela de pago aplicando heurísticas de usabilidad y validación con stakeholders, reduciendo fricción y aumentando conversión.
 - Participé en discovery, priorización (impacto/esfuerzo) y definición de funcionalidades junto a equipos de negocio y desarrollo.
-

Tech Leader & Diseñador UX/UI Sr. — Shake Again (02/2021 – 05/2023)

- Diseñé, documenté y mantuve un Design System en Figma con componentes reutilizables, design tokens, variantes y reglas de accesibilidad, asegurando escalabilidad y consistencia del sistema.
- Implementé flujos de diseño-handoff eficientes mediante Figma Dev Mode, reduciendo inconsistencias y acelerando la implementación técnica.
- Definí y mantuve gobernanza del sistema: naming, estructura de componentes, versionado y documentación viva orientada a equipos de desarrollo.
- Lideré un equipo multidisciplinario de 10 personas bajo metodologías ágiles (Scrum, Kanban), facilitando kick-offs, discovery y workshops de alineación con stakeholders.

- Conduje investigaciones de usuario, prototipado interactivo y tests de usabilidad para validar hipótesis de diseño.
 - Participé activamente en priorización de features y definición de OKRs junto al equipo de producto.
-

Front End Developer React/VueJS — Min. de Desarrollo Productivo (02/2021 – 11/2021)

- Desarrollé interfaces accesibles e implementé componentes reutilizables en React y VueJS para gestión interna y datos abiertos.
-

Diseñador Web — ASSIST CARD (03/2013 – 12/2020)

- Diseño y mantenimiento de interfaces web en entorno corporativo de gran escala.
-

EDUCACIÓN

- **Tecnicatura en Diseño y Programación Web** — Escuela Da Vinci (2018 – 2021)
 - Product Design para UX Designers — Somos Edison (2023)
 - Diseño UX/UI Avanzado — Coderhouse (2021)
 - Desarrollador Full Stack — Digital House (2017)
-

SKILLS

Design Systems Figma avanzado · Tokens y variables · Atomic Design · Gobernanza y documentación · Arquitectura de componentes · Accesibilidad WCAG · Design Handoff (Dev Mode) · Sistemas IA-ready / Spec-Driven

Desarrollo Frontend HTML · SCSS · TypeScript · Angular · React · Tailwind · Angular Material · GIT

Producto & Metodologías Diseño de producto · Metodologías ágiles (Scrum / Kanban) · Toma de decisiones basada en datos · Métricas (GA4, Hotjar, Mixpanel) · Comunicación cross-functional

IDIOMAS

- Español (nativo)
- Inglés B1(casi b2) (en curso)